

| KARTA PRZEDMIOTU DLA NABORU 2022/2023 | | | | | |
|---|--|----|---------|---|-----|
| FORMA STUDIÓW: STACJONARNA | | | | | |
| INFORMACJE OGÓLNE | | | | | |
| 1. Nazwa przedmiotu Grafika komputerowa | | | | | |
| 2. Nazwa kierunku Informatyka | | | | | |
| 3. Poziom kształcenia studia pierwszego stopnia | | | | | |
| 4. Liczba punktów ECTS 5 | | | | | |
| 5. Liczba godzin w semestrze | | | | | |
| semestr | w | ćw | lab/lek | prj/zp | prk |
| II | 15 | | 30 | | |
| 6. Język wykładowy polski | | | | | |
| 7. Wykładowca dr inż. Jakub Smółka, dr inż. Marta Chodyka, mgr inż. Zofia Lubańska | | | | | |
| INFORMACJE SZCZEGÓŁOWE | | | | | |
| 8. Wymagania wstępne | | | | | |
| 1. Podstawowa znajomość obsługi komputerów | | | | | |
| 2. Umiejętność posługiwania się Internetem | | | | | |
| 9. Cele przedmiotu | | | | | |
| C1 Zapoznanie studentów z podstawowymi pojęciami programu CorelDraw Graphics Suite 2021 | | | | | |
| C2 Zapoznanie studentów z zagadnieniami rysunek rastrowy i rysunek wektorowy | | | | | |
| C3 objaśnienie sposobu rysowania prostokątów i elipsy, złożonych kształtów, kształtów dokładnych w programie graficznym CorelDraw Graphics Suite 2021 | | | | | |
| C4 Zdefiniowanie podstawowych zagadnień dotyczących przekształcania obiektu w krzywe | | | | | |
| C5 Zapoznanie studentów ze sposobem wypełniania obiektów, pracą z tekstem w CorelDraw Graphics Suite 2021 | | | | | |
| C6 objaśnienie sposobu nakładania na siebie obiektów i warstw, efekty specjalne w tekście CorelDraw Graphics Suite 2021 | | | | | |
| 10. Efekty uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych | | | | | |
| Student, który zaliczył przedmiot: | | | | odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się | |
| WIEDZA | | | | | |
| EU01 | Zna i rozumie pojęcia i metody związane z technikami multimedialnymi, technikami grafiki komputerowej, przetwarzania i kompresji obrazów, interfejsów użytkownika w stopniu zaawansowanym oraz zastosowania praktyczne tej wiedzy w działalności zawodowej | | | K_W14 | |
| UMIĘJĘTNOŚCI | | | | | |
| EU02 | Potrafi projektować i programować w poznanych środowiskach | | | K_U15 | |

| | | |
|---|---|---------------|
| | graficznych stosując właściwe metody i narzędzia | |
| EU03 | Potrafi wykorzystać posiadaną wiedzę do oceny przydatności metod i narzędzi służących do rozwiązywania zadań inżynierskich typowych dla informatyki oraz stosować zasady bezpieczeństwa i higieny pracy | K_U17 |
| EU04 | Potrafi rozwiązywać złożone i nietypowe zadania/problemy pojawiające się w środowisku pracy, krytycznie ocenić efektywność własnych działań, przedstawiać i oceniać opinie | K_U21 |
| KOMPETENCJE SPOŁECZNE | | |
| EU05 | Jest gotów do odpowiedzialnego pełnienia ról zawodowych, w tym do przestrzegania zasad etyki zawodowej i wymagania tego od innych oraz dbałości o dorobek i tradycje zawodu | K_K04 |
| 11. Treści programowe | | |
| Forma zajęć – wykłady/ ćwiczenia/laboratoria/zajęcia praktyczne itp. | | |
| Wykład: | | |
| <ol style="list-style-type: none"> 1. Podstawowe informacje dotyczące aplikacji CorelDraw Graphics Suite 2021 2. Rysowanie prostych obiektów (prostokąt, elipsa) i kształtów złożonych (spirale, kształty dokładne) 3. Typy węzłów, przekształcanie obiektu w krzywe, narzędzie <i>Krzywa Beziera</i> 4. Ustawienia strony i nawigacja w obrębie dokumentu w programie CorelDraw Graphics Suite 2021 5. Kolory i wypełnienia (tonalne, interakcyjne) 6. Praca z tekstem i tekstowe efekty specjalne 7. Działania na obiektach 8. Efekty specjalne | | |
| Laboratorium: | | |
| <ol style="list-style-type: none"> 1. Rysowanie prostych obiektów, skalowanie, obracanie 2. Praca z kolorami, różne typy wypełnień 3. Grupowanie obiektów, wstawianie tekstu 4. Krzywe Beziera, rysowanie linii krzywych, zmiana kształtów krzywych 5. Efekty, stosowanie efektów w tekście, 6. Praca z warstwami 7. Projekt końcowy- zaliczenie | | |
| 12. Narzędzia/metody dydaktyczne | | |
| 1. Wykłady w formie prezentacji | | |
| 2. Instrukcja do laboratorium | | |
| 3. Program: CorelDraw Graphics Suite 2021 | | |
| 4. Komputer | | |
| 13. Sposoby oceny (częstkowe, końcowe) | | |
| 1. Ocena bieżącego przygotowania do zajęć laboratoryjnych i aktywności w trakcie zajęć- ocenianie ciągłe | | |
| 2. Ocenianie częstkowe z zajęć laboratoryjnych | | |
| 3. Ocena końcowa - projekt | | |
| 4. Egzamin pisemny z materiału wykładowego | | |
| 14. Obciążenie pracą studenta | | |
| Forma aktywności | | liczba godzin |
| 1. Zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczyciela oraz konsultacje | | 55 |
| 2. Nakład pracy studenta | | 75 |
| | suma | 125 |
| | liczba punktów ECTS | 5 |
| 15. Literatura | | |
| Literatura podstawowa: | | |
| 1. R. Zimek, ABC CorelDraw 2018, Wyd. Helion, 2018 | | |

| |
|--|
| 2. V. Glitschka, Grafika wektorowa. Szkolenie podstawowe. Wydanie II, Wyd. Helion, 2016 |
| 3. R. Zimek, CorelDraw 2018 PL ćwiczenia praktyczne, Wyd. Helion, 2019 |
| Literatura uzupełniająca: |
| 4. M. Gradias, CorelDRAW Graphics Suite 2021 - 2019 - Einstieg und Praxis (niemiecki), Wyd. Markt+Technik Verlag, 2021 |
| 16. Formy oceny – szczegóły |
| <u>Sposób weryfikacji efektów uczenia się:</u> Ocena stopnia osiągniętych przez studenta efektów uczenia się następuje wg poniższych kryteriów: 5.0 – zakładany efekt uczenia się został osiągnięty bez zastrzeżeń 4.5 – zakładany efekt uczenia się został osiągnięty z pojedynczymi brakami/błędami 4.0 – zakładany efekt uczenia się został osiągnięty z nielicznymi brakami/błędami 3.5 – zakładany efekt uczenia się został osiągnięty z wieloma brakami/błędami 3.0 – zakładany efekt kształcenia został osiągnięty z licznymi i istotnymi brakami/błędami (minimalnie wymagany poziom osiągnięcia efektu) 2.0 – zakładany efekt uczenia się nie został osiągnięty |
| 17. Inne przydatne informacje o przedmiocie |
| 1. Bezpośrednich informacji o problematyce zajęć i treściach programowych udziela Prowadzący w trakcie zajęć i podczas konsultacji |
| 2. Zajęcia odbywać się będą Akademii Białskiej Nauk Stosowanych im. Jana Pawła II lub na platformie e-learningowej |
| 3. Zajęcia odbywać się będą zgodnie z aktualnym planem zajęć |
| 4. Konsultacje odbywać się będą zgodnie z obowiązującym terminarzem |